PONEDJELJAK, 18. 5. 2020.

* Otvori udžbenik na 154. i 155. stranici i pročitaj tekst
* Prepiši (isprintaj) plan ploče
* Odgovori na pitanja za domaću zadaću

|  |
| --- |
| O miševima, mačkama i računalima  Darko Grundler  Likovi u igrokazu su djevojčica Renata i dječak Igor.  Ovaj je tekst igrokaz jer je podijeljen na uloge. Pratimo dijalog između likova.  Računalo se sastoji od: miša, zaslona – monitora, tipkovnice... |

DOMAĆA ZADAĆA (pripremi za provjeru)

Odgovori na pitanja potpunom rečenicom:

1. Koji se likovi javljaju u ovome igrokazu?

2. Što kaže Igor, treba li znati čitati i pisati da bi se koristili računalom?

3. Je li Renata znala što je miš?

4. Prema čemu znamo da je ovaj tekst igrokaz?

5. Kako nazivamo razgovor između dva lika?

6. Prema Igorovu tumačenju opiši izgled računala, nabroj sve važne dijelove i objasni čemu

služe.