

AKTIVNOST, PROGRAM I/ILI PROJEKT:	LEKTIRA U OKVIRU SUVREMENE TEHNOLOGIJE
ISHODI AKTIVNOSTI, PROGRAMA I/ILI PROJEKTA:	Učenici će... <ul style="list-style-type: none"> • razviti temeljna znanja i pozitivne stavove prema umjetničkom stvaralaštvu i izražavanju; • usvojiti osnove informacijske i informatičke pismenosti; • razviti svijest o važnosti čitanja i druženja s knjigom (bogaćenje rječnika, lakše komuniciranje, bolje razumijevanje sugovornika...); • razviti kreativnost.
NAMJENA AKTIVNOSTI, PROGRAMA I/ILI PROJEKTA:	Učenici će... <ul style="list-style-type: none"> • samostalno pretraživati izvore • samostalno koristiti računalne programe PowerPoint, Glogster, Animoto, PickMonkey • upoznati Francusku i Pariz
NOSITELJ(I) PROGRAMA:	Ana Sudarević, dipl. knjiž. Matija Dreven, prof.
SUDIONICI PROGRAMA:	Zainteresirani učenici petih razreda OŠ Dubovac i OŠ „Braća Seljan“
NAČIN REALIZACIJE AKTIVNOSTI PROGRAMA:	<ul style="list-style-type: none"> • radionice (čitanje poezije i proze; informatičke radionice) • samostalni rad (pretraživanje literature, izrada prezentacija, online plakata, video, strip) • praktična primjena znanja i vještina
VREMENIK:	tijekom školske godine
NAČIN VREDNOVANJA I KORIŠTENJA REZULTATA VREDNOVANJA:	<ul style="list-style-type: none"> • samostalnost pri korištenju različitih izvora informacija • samostalnost u pripremi i realizaciji prezentacije u određenom računalnom programu • smjernice za daljnji rad, prezentacija aktivnosti s ciljem širenja svijesti o važnosti i ulozi novih medija • primijenjivost u nastavi hrvatskoga jezika, geografije, informatike, likovne kulture, knjižnično-informacijskog programa